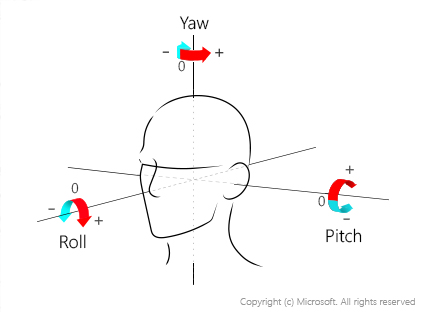
**ID FACE**

**Atributos**

Los atributos son un conjunto de características que opcionalmente se pueden detectar el [enfrentan: detectar](https://westus.dev.cognitive.microsoft.com/docs/services/563879b61984550e40cbbe8d/operations/563879b61984550f30395236) API. Se pueden detectar los siguientes atributos:

* **Edad**. La antigüedad estimada en años de una cara determinada.
* **Desenfoque**. El desenfoque de la cara de la imagen. Este atributo devuelve un valor entre cero y uno y una clasificación informal de baja, Media o alta.
* **Emotion**. Una lista de emociones con su confianza de detección para la cara determinada. Se normalizan las puntuaciones de confianza y agregue las puntuaciones en todas las emociones en uno. Las emociones devueltas son felicidad, tristeza, neutral, ira, desprecio, asco, sorpresa y miedo.
* **Exposición**. La exposición de la cara de la imagen. Este atributo, devuelve un valor entre cero y uno y una clasificación de subexposición, goodExposure o sobreexposición informal.
* **Vello facial**. La presencia de estimado vello facial y la longitud de la cara determinada.
* **Sexo**. Sexo estimado de la cara determinada. Los valores posibles son hombre, mujer y genderless.
* **Gafas**. Si la cara determinada tiene gafas. Los valores posibles son NoGlasses, ReadingGlasses, gafas de sol y natación anteojos.
* **Pelo**. El tipo de selección precisa de la cara. Este atributo muestra si está visible el cabello, si se detecta baldness y se detectan los colores de selección precisa.
* **Head suponer**. Orientación de la cara en un espacio 3D. Este atributo se describe mediante el cabeceo y puesta ángulos de rotación en grados. Los intervalos de valores son los grados de-90 a 90 grados, de-180 grados a 180 grados y grados de-90 a 90 grados, respectivamente.Consulte el siguiente diagrama de asignaciones de angular:



* **Composición**. Si la cara tiene maquillaje. Este atributo devuelve un valor booleano para eyeMakeup y lipMakeup.
* **Ruido**. El ruido visual detectado en la imagen. Este atributo devuelve un valor entre cero y uno y una clasificación informal de baja, Media o alta.
* **Oclusión**. Si hay objetos bloqueos partes de la cara. Este atributo devuelve un valor booleano para eyeOccluded foreheadOccluded y mouthOccluded.
* **SMILE**. La expresión de sonrisa de la cara determinada. Este valor está entre cero para no sonrisa y otro para una sonrisa clara.

**Importante**

Se puede predecir atributos faciales mediante el uso de algoritmos estadísticos. Podrían no ser siempre precisas. Tenga cuidado al realizar decisiones basadas en datos de atributo.

V

**Datos de entrada**

Utilice las siguientes sugerencias para asegurarse de que las imágenes de entrada proporcionan los resultados más precisos de detección:

* Los formatos de imagen de entrada admitidos son JPEG, PNG, GIF para el primer fotograma y BMP.
* El tamaño del archivo de imagen debe ser no más de 4 MB.
* El intervalo de tamaño de cara detectable es 36 x 36 a 4096 × 4096 píxeles. No se puede detectar caras fuera de este intervalo.
* Algunas caras podrían no detectarse debido a desafíos técnicos. Extremas ángulos de cara (postura principal) u oclusión cara (objetos como gafas de sol o en las manos que bloquear parte de la cara) puede afectar a la detección. Las caras frontales y de frente cercanas ofrecen los mejores resultados.

Si está detectando caras de una fuente de vídeo, puede mejorar el rendimiento mediante el ajuste de determinadas opciones de la cámara de vídeo:

* **Suavizado**: Muchas cámaras de vídeo se aplica un efecto de suavizado. Debe desactivar esta opción si es posible porque crea un desenfoque entre marcos y reduce la claridad.
* **Velocidad de obturación**: Una velocidad de obturación reduce la cantidad de movimiento entre marcos y hace que cada fotograma más clara. Se recomienda que las velocidades de obturación de 1/60 segundos o más rápido.
* **Ángulo de obturación**: Algunas cámaras especifican el ángulo del obturador en lugar de velocidad de obturación. Debe usar un ángulo del obturador inferior si es posible. Esto provocará en fotogramas de vídeo más claras.

**Nota**

Una cámara con un ángulo inferior del obturador recibirán menos luz en cada fotograma, por lo que la imagen será más oscura. Deberá determinar el nivel adecuado para usar.

**Características y ventajas**

* **Control sobre datos**: permita que los clientes elijan dónde Cognitive Services procesa los datos. Esto es esencial para los clientes que no pueden enviar datos a la nube, pero necesitan tener acceso a la tecnología de Cognitive Services. Admite la coherencia en entornos híbridos: a través de datos, administración, identidad y seguridad.
* **Control sobre las actualizaciones del modelo**: proporcione flexibilidad a los clientes sobre el control de versiones y la actualización de los modelos implementados en sus soluciones.
* **Arquitectura portátil**: habilite la creación de una arquitectura de aplicación portátil que se pueda implementar en Azure, en el entorno local y en la red perimetral. Los contenedores se pueden implementar directamente en [Azure Kubernetes Service](https://docs.microsoft.com/es-es/azure/aks/index), [Azure Container Instances](https://docs.microsoft.com/es-es/azure/container-instances/index) o en un clúster de [Kubernetes](https://kubernetes.io/) implementado en [Azure Stack](https://docs.microsoft.com/es-es/azure-stack/operator). Para obtener más información, consulte [Implementación de Kubernetes en Azure Stack](https://docs.microsoft.com/es-es/azure-stack/user/azure-stack-solution-template-kubernetes-deploy).
* **Alto rendimiento y baja latencia**: proporcione a los clientes la capacidad de escalar para los requisitos de alto rendimiento y baja latencia permitiendo que Cognitive Services se ejecute físicamente cerca de sus datos y lógica de aplicación. Los contenedores no limitan las transacciones por segundo (TPS) y se pueden escalar tanto vertical como horizontalmente para controlar la demanda si se proporcionan los recursos de hardware necesarios.